

# GUÍA DE AUTOMATRÍCULA A TÍTULOS PROPIOS DE LA UVA

SECCIÓN DE ESTUDIOS PROPIOS Y TÍTULOS

Casa del Estudiante. C/ Real de Burgos s/n 47011 Valladolid

E-mail: [seccion.titulos@uva.es](mailto:seccion.titulos@uva.es) / [negociado.titulos@uva.es](mailto:negociado.titulos@uva.es)

La solicitud de matrícula on line a los títulos propios de la Uva se realiza a través de la aplicación SIGMA.

Es recomendable utilizar Mozilla Firefox.

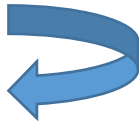
The screenshot shows the UVA website interface. At the top, there is a navigation bar with the UVA logo and the text 'Universidad de Valladolid Campus de Excelencia INTERNACIONAL'. Below this, there are several menu items: 'LA UVA', 'DOCENCIA', 'INVESTIGACIÓN', 'VIVE LA UVA', and 'COMUNIDAD UNIVERSITARIA'. A secondary navigation bar includes 'INICIO', 'DOCENCIA', 'TÍTULOS PROPIOS', and 'OFERTA FORMATIVA/MÁSTERES PROPIOS'. On the left side, there is a vertical menu with various options, including 'TÍTULOS PROPIOS' which is highlighted. The main content area is titled 'OFERTA FORMATIVA/MÁSTERES PROPIOS' and contains three sections: 'Oferta curso 2020/2021', 'Oferta curso 2019/2020', and 'Oferta cursos anteriores'. Each section has a link labeled 'Enlace'. A blue callout box with a white arrow points to these 'Enlace' links, containing the text: 'Seleccionamos el enlace para acceder a la oferta de títulos propios del curso actual'. Below the 'OFERTA FORMATIVA/MÁSTERES PROPIOS' section, there is another section titled 'DOCUMENTO DE PREINSCRIPCIÓN' with a link for 'Preinscripción a títulos propios'.

En la oferta de Títulos Propios del curso correspondiente aparecerá la relación de cursos.

Seleccione el curso en el que haya sido admitido previamente:

The screenshot shows a course selection interface. At the top, there are two tabs: 'Por tipo' and 'Por área'. The 'Máster' section is expanded, showing a list of three courses: 'Magister en Habilidades para la Gestión del Patrimonio Cultural', 'Máster en Fisioterapia Manual. Enfoque clínico para el abordaje del dolor y alteraciones del movimiento.', and 'Máster en Psicopatología y Clínica Psicoanalítica'. The 'Especialista Universitario' section is also expanded, showing a list of two courses: 'Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos' and 'Especialista Universitario en Historia y Estética de la Cinematografía'. A large blue arrow on the left side of the interface points from the 'Especialista Universitario' section towards the 'Máster' section.

Pulse en :



**Matricula on-line**

Los estudiantes admitidos deberán utilizar los mismos identificadores y contraseñas que han usado para la preinscripción.

Si no recuerda su contraseña puede acceder al siguiente formulario:

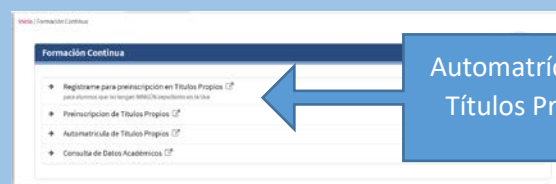
[Recuperación de clave.](#)

Si el enlace de **Matricula on-line** no funciona, puede acceder desde la Web de alumno de SIGMA y en este siguiente enlace:

<https://sigma.uva.es/Inicio/Alumnos>



Formación Continua



Automatización de Títulos Propios

Oferta de Estudios Propios para el curso 2019-2020

**Estudiantes: Inscripción/Matricula en Estudios Propios**

ACCESO ON-LINE ALUMNOS CON CUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO EN LA UNIVERSIDAD **Acceder**

ACCESO ON-LINE OTROS ALUMNOS **Acceder**

**Volver** **Matricula on-line** **Imprimir**

ORGANIZACIÓN Y COORDINACIÓN

Organiza	Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial)
Director	JOAQUÍN NICOLÁS ADIEGO RODRIGUEZ
Unidad Responsable	Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial)
Entidades colaboradoras	Fundación Parque Científico

**Iniciar sesión**

**Entrar**



En la pantalla de **Datos Alumnos**, en “**Estudio a matricular**”, seleccione en el desplegable el curso correspondiente a su admisión y pulse en “**Alta de nueva matrícula**”.

A continuación, revise y complete todos los datos personales:

Proceso de Alta de Matrícula	
Año académico	2019/20-0
Centro	140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos
Estudio	1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos
Período de matrícula	1
Nombre	
Resumen de Estudio	
Dept.	41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar
Fechas periodo de matrícula	10/04/2019 - 30/09/2019

Datos del alumno	
<p><b>Datos Personales</b></p> <p>NIP</p> <p>DNI/Pasaporte</p> <p>Tipo documento</p> <p>Sexo</p> <p>Primer apellido</p> <p>Nombre</p> <p>Número SS</p> <p>Cesión de datos</p>	
<input type="radio"/> SI <input checked="" type="radio"/> No	<p>NIA</p> <p>Segundo apellido</p> <p>Correo electrónico</p> <p>Correo electrónico 2</p>

30. Datos estadísticos.

Los datos estadísticos que requerimos se tratan con posterioridad de modo anónimo para los fines previstos por la legislación sobre estadística pública. Responda a las preguntas y a la toma de decisiones en materias como la oferta académica, la movilidad o la gestión de nuestros campus.

Confirma haber leído esta información

En el momento de formalización de la matrícula la UVa le proporcionará una dirección de correo electrónico corporativo para comunicarse con nosotros. Además la UVa, de acuerdo con el Reglamento de la Universidad, podrá utilizar sus datos para realizar las comunicaciones internas y efectuar las notificaciones electrónicas.

Confirma haber leído esta información

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su DNI marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA expresamente el acceso a los sistemas de verificación de sus datos de identidad, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su DNI/NIE/PASAPORTE. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su titulación oficial universitaria marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA expresamente el acceso a los sistemas de verificación de su titulación, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su TÍTULO. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

**Es necesario confirmar haber leído la información relativa a los datos estadísticos**

En la pantalla **Datos Acceso**, seleccione la **vía de acceso** correspondiente a su situación y por la cual ha sido previamente admitido en el curso y pulse en Aceptar.

**Proceso de Alta de Matrícula**

Año académico	2019/20-0		
Centro	140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos	Dept.	41- Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial)
Estudio	1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos		
Periodo de matrícula	1	Fechas periodo de matrícula	10/04/2019 - 30/09/2019
Nombre			
Resumen de Estudio			

**Datos de acceso al estudio**

SELECCIÓN DE LA VÍA DE ACCESO AL ESTUDIO POR LA QUE OPTA EL ALUMNO

1 Seleccione una de las siguientes vías disponibles de acceso al estudio, según corresponda en función del perfil o currículo del alumno.

Título universitario

Experiencia profesional

En **Datos Académicos** , hay que seleccionar las asignaturas del estudio.

Se pueden dar 2 situaciones:

1. En caso de que las asignaturas de su estudio sean **todas** obligatorias, pulse **Seleccionar todas**
2. En caso de que el estudio incluya asignaturas optativas, deberá seleccionar **una a una** las asignaturas correspondientes en las que desee matricularse hasta completar el número total de créditos del estudio.

Existen 19 Plazas libres en el estudio propio.

No se permite la concesión de créditos de libre configuración.

MI SELECCIÓN

No hay asignaturas seleccionadas para su matrícula.

Seleccionar todas

Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.	Plazas Libres
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200526	Diseño digital	9.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200527	Edición de sonido para videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200528	Narración, guión y storyboard	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200529	Motores gráficos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200530	IA en videojuegos	4.5	Obligatoria	20	2019/20	●
200531	Juegos multijugador en red	4.5	Obligatoria	20	2019/20	●
200532	Modelo de negocio del videojuego	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200533	Creación de empresa	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200534	Proyecto técnico	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●

Votar Aceptar

**IMPORTANTE**

MI SELECCIÓN

Eliminar todas

Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.	Plazas Libres
200494	Historia	1.75	Obligatoria	Único	2020/21	●
200495						●
200496						●
200499						●
200500						●
200501	Derecho Individual del Trabajo	3.5	Obligatoria	Único	2020/21	●
200502	Derecho Sindical	4.0	Obligatoria	Único	2020/21	●
200503	Igualdad de Género	1.5	Obligatoria	Único	2020/21	●
200504	Derecho Internacional Privado y de la Unión	1.5	Obligatoria	Único	2020/21	●

MI matrícula

Asignaturas: 14 | Créditos: 30.0

En algunos cursos, el alumno deberá seleccionar el tipo de grupo en cada asignatura desde el icono verde (modificar).

En el apartado siguiente, **Datos Pago Matrícula**, aparecen los datos de pago de la matrícula del estudio

⇒ Por una parte, las tasas administrativas:

- Deberá seleccionar si quiere solicitar el carnet de estudiante.
- Los gastos generales de administración vienen predeterminados.
- En los precios públicos por servicios complementarios de los títulos propios aprobados por el Consejo Social no se aplicará ninguna bonificación.

⇒ Por otra parte, la tasa académica:

- En los cursos gestionados por la Fundación General de la Uva, únicamente se abonarán las tasas administrativas. La tasa académica se tramita directamente con la Fundación.
- No se aplicarán bonificaciones por becas propias del estudio
- Podrá seleccionar el fraccionamiento del pago siempre y cuando el Estudio lo permita

Aceptar y confirmar.

**Introducción de los datos de pago de la matrícula**

TASAS ADMINISTRATIVAS DE MATRÍCULA

El importe de las tasas administrativas que se seleccionen a continuación se abonará por parte del alumno. Es posible que figuren tasas administrativas obligatorias, que no será posible desmarcar.

Solo se tendrá derecho a aplicar el descuento de las tasas administrativas si se solicita beca.

Aplicar	Descripción	Importe	Descuento
<input type="checkbox"/>	Expedición tarjeta Uva	13,00€	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Gastos generales de administración	48,00€	0

SELECCIÓN DE TASA ACADÉMICA PARA MATRÍCULA

A continuación se muestran las tasas académicas aplicables a la matrícula en curso, junto con el importe correspondiente a cada una de ellas. Se debe seleccionar cuál de ellas se abonará en concepto de matrícula. Si desea consultar el detalle del importe de alguna de las tasas disponibles, puede pulsar el icono situado a su izquierda.

Aplicar	Tipo de tasa	Permite pago fraccionado	Importe
<input checked="" type="checkbox"/>	Normal	SI	1000,00€

BONIFICACIONES

No consta que tenga derecho a aplicar ninguna bonificación.

Aplicar descuento

	Descuento	Importe
Normal		1000,00 €
<b>Total importe:</b>		<b>1000,00 €</b>

DATOS DEL PAGADOR

A continuación se deben informar los datos del pagador que abonará el importe de la tasa seleccionada arriba. También se debe indicar e informar la forma de pago elegida para dicha tasa.

Tipo pagador: Alumno

Descripción pagador: [Campo de texto]

DATOS DE LA FORMA DE PAGO A APLICAR

Forma de pago: Entidad Financiera

Referencia de cobro (opcional): [Campo de texto]

Información adicional (opcional): [Campo de texto]

IMPORTE A CARGO

Pago único

Pago fraccionado

Plazo 1: [Campo de texto] 1000,00 €

Plazo 2: [Campo de texto] (Máximo dos decimales.) 500,00 €

[Campo de texto] (Máximo dos decimales.) 500,00 €

[Campo de texto] 1000,00 €

En el apartado **Confirmación** , aparecen todos los datos personales, académicos y de pago. Una vez comprobados todos los datos , confirmar :

**Confirmar Datos Matrícula**

**i** A continuación se muestran los datos seleccionados para su matrícula. Confirme que estos datos son correctos. Si no lo fueran, puede volver atrás en el proceso y volver a editarlos. Una vez valide estos datos, pulse el botón 'Confirmar' para finalizar su matrícula.

<b>Año académico</b>	2019/20-0
<b>Centro administrativo</b>	140 Servicio de Posgrado y Titulos/ Sección de Estudios Propios y Titulos
<b>Nombre</b>	
<b>DNI/Pasaporte</b>	
<b>NIA</b>	
<b>NIP</b>	
<b>E-mail</b>	
<b>Estudio</b>	1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos
<b>Vigencia edición</b>	01/09/2019-30/12/2019
<b>Tipo estudio</b>	Especialista Universitario
<b>Origen</b>	Alumno nuevo de Servicio de Posgrado y Titulos/ Sección de Estudios Propios y Titulos

No autorizo la cesión de nombre, dirección y titulación a empresas del sector comercial y/o formativo con fines educativos y laborales

**Asignaturas Matriculadas**

Asig.	Título Asig/Módulo	Grupo	Créd.	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200526	Diseño digital	1 - Grupo Teoría / 1	9.0	Obligatoria	Único	Anual
200527	Edición de sonido para videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200528	Narración, guion y storyboard	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200529	Motivos gráficos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200530	IA en videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200531	Juegos multijugador en red	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200532	Modelo de negocio del videojuego	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200533	Creación de empresas	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200534	Proyecto técnico	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
			<b>Total créditos</b>	<b>60.0</b>		

**Tasas e Importes**

Tasas académicas					
Pagador	Tipo pagador	Modalidad de pago	Plazos pago	Fecha límite de pago	Importe
	Alumno	Entidad Financiera	1	18/10/2019	750.00€
			2	17/12/2019	750.00€
<b>Total Tasas académicas</b>					<b>1500.00€</b>

Tasas administrativas			
Descripción	Modalidad de pago	Fecha límite de pago	Importe
Comet de estudiante UNA	Entidad Financiera	7 días	12.17€
Apertura de Expediente	Entidad Financiera	7 días	32.93€
<b>Total Tasas administrativas</b>			<b>45.10€</b>

Importe matrícula: 1545.10 €

Volver
Confirmar



La matrícula se ha grabado y ahora se muestran los documentos disponibles que puede ver, imprimir o guardar para su posterior utilización:

- Impreso de matrícula.
- Documento de pago en función del pago señalado. (Si hemos seleccionado pago fraccionado aparecerán 2 abonaráes )

The screenshot shows a web interface for enrollment management. At the top, it displays academic details: Año académico (2019/20-0), Centro (140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos), Estudio (1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videjuegos), Dept. (41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar)), and Fechas periodo de matrícula DNI/Pasaporte. A progress bar below shows steps: Gestiones de matrícula, Datos Alumno, Datos Acceso, Datos Académicos, Datos Pago Matrícula, Confirmación, and Documentos a imprimir (highlighted in red). Below the progress bar, a message states: 'La matrícula se ha grabado correctamente. En esta pantalla tiene disponible el resguardo de la matrícula realizada. También tiene a su disposición los documentos de pago que correspondan en función de la forma de pago seleccionada.' A table titled 'Documentos disponibles' lists 'Resguardo matrícula', 'Documento de pago: A', and 'Documento de pago: B', each with a 'Visualizar Documento' button and icons for print, save, and download.

The 'Resguardo de Matrícula' document includes the PRUEBAS logo and Universidad de Valladolid. It specifies the course (2019/20), administrative center, and study program. It lists personal data: Nombre, DNI/Pasaporte, NIA, NIP, E-Mail, and Origen (Alumno nuevo de Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos). A 'No autorizo la difusión del domicilio.' statement is present. The 'Datos Académicos' table is as follows:

Asig. grupo	Asignatura / Módulo	Grupo	Créditos	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual

The 'ABONARÉ' document features a barcode and PRUEBAS logo. It contains the following information: Bm1: 04718001-044, Ref: 918000000586, Id: 080140, Imp: EUR\*\*\*\*795,10, N: 0202519-18, dated 23/05/2019. It identifies the center and study program, and states the amount is 795,10 EUR. It lists the issuer (EMISORA), reference (REFERENCIA), identification (IDENTIFICACIÓN), period (PERIODO), amount (IMPORTE), NIP, and payment form (FORMA DE PAGO: Pago por financiera - Abonaré). It concludes with Bm1: 04718001-044, Ref: 918000000586, Id: 080140, Imp: EUR\*\*\*\*795,10, N: 0202519-18, and a 7-day payment deadline at Banco Santander.

# IMPORTANTE:

Para cualquier incidencia o modificación en la matrícula deberá contactar con el Negociado de Títulos Propios

Email. [negociado.titulos@uva.es](mailto:negociado.titulos@uva.es)

Tfno. 983 185799